

F3A-Sport 07

Dette flyprogrammet er ment å fungere som en introduksjon til presisjons akrobatikkflyving med radiostyrte fly. Det er ikke ment for rene nybegynnere i sporten, men for de som allerede har fløyet noen år og ønsker å bli med på konkurranser og syntes at de vanskeligere programmene så langt krever for mye. Total tid for utførelse av programmet er 8 minutter.

Alle generelle regler mht. modell, flyområde, utførelse av øvelser, bedømningskriterier etc. er det samme som de til enhver tid gjeldende regler for F3A, se FAI's sporting code.

#	Øvelse	K	Beskrivelse
1	Avgang		Modellen plasseres på rullebanen og tar av. Når den har nådd sikker høyde svinger den 180 grader og fullfører en medvindslegg. NB : ● Øvelsen bedømmes ikke. ● Håndstart er ikke tillatt.
	===== Fri vending =====		NB : Modellen må ikke krysse senterlinjen.
2	2 looper	2	Modellen trekkes opp og fullfører to looper hvor modellen følger samme bane.
3	Halv reversert Cuban 8	1	Modellen trekkes opp og etablerer en 45° stigning med en halv roll og trekker deretter rundt i en loop tilbake til horisontal flyvning.
4	Roll	3	Modellen utfører en aksial roll (minst 2 sekunder).
	===== Fri vending =====		NB : Modellen må ikke krysse senterlinjen.
5	Firkantet loop	2	Modellen trekkes opp i en vertikal stigning og fullfører en loop med fire like lange kanter.
6	Immelmann	1	Modellen utfører en halv loop umiddelbart fulgt av en halv roll.
7	45° nedstigning	2	Modellen dyttes inn i et 45° stup for deretter å flate ut i horisontal flyving.
	===== Fri vending =====		NB : Modellen må ikke krysse senterlinjen.
8	Stall turn m ¼ roller	3	Modellen trekkes opp i en vertikal stigning med en kvart roll, etterfulgt av en stall-turn (til høyre eller venstre) til et vertikalt stup med en ny kvart roll før modellen trekkes ut til horisontal flyving.
9	Hump the bump ½ roll opp	1	Modellen trekkes opp i en vertikal stigning med en halv roll, etterfulgt av en halv loop til et vertikalt stup før modellen trekkes ut til horisontal flyving.
10	Trekant loop	2	Modellen trekkes opp i en 45° stigning, deretter til horisontal ryggflyving, til et 45° stup før den trekkes ut i horisontal flyving.
	===== Fri vending =====		NB : Modellen må ikke krysse senterlinjen.
11	3 turn spin	3	Modellen flyr horisontalt med gradvis lavere hastighet til den staller og fullfører tre turn innvendig spin, stuper vertikalt og trekkes ut til horisontal flyving.
	===== Fri vending =====		Modellen foretar en vending og flyr en medvindslegg som forberedelse til landingssekvensen
12	Landingssekvens		Modellen svinger 180 grader og lander innenfor det definerte landingsområdet. NB : ● Øvelsen bedømmes ikke. ● Det trekkes 10 poeng for hver tellende dommer hvis landingen skjer utenfor definert landingsområde, hvis modellen slår rundt på ryggen, eller mister vitale deler.

NB :

- Hver gruppe med øvelser skal utføres sammenhengende, adskilt av de frie vendingene.
- Øvelsene 2, 4, 5, 7, 8, 10 og 11 skal utføres sentrert i flyområdet.
- Øvelsene 3, 6, 9 skal utføres ute på siden, men innenfor en sektor på 60°